

PROGETTO IMPARAMBIENTE

Percorsi di sostenibilità e Laboratori didattico-scientifici per Le scuole

Le proposte didattiche innovative sono pensate per integrare e arricchire l'insegnamento dei docenti, che vengono affiancati in questi percorsi promuovendo un'educazione alla sostenibilità significativa e duratura.

IMPA offre alle scuole di ogni ordine e grado, così come a realtà extrascolastiche (centri ricreativi, centri estivi, centri di aggregazione, doposcuola, circoli ecc.) un'ampia gamma di attività: lezioni in aula, didattica integrata (DDI), visite e uscite di istruzione in alcune delle aree naturali più interessanti del nostro territorio (spiaggia, pineta, ambienti vallivi, boschi, fiumi) e in **aziende operanti nei settori della green e della blue economy**. Le proposte didattiche sono pensate per far scoprire la complessità della realtà in modo coinvolgente e pratico.

Per parlare di scienza, ambiente e sostenibilità, è possibile richiedere percorsi su temi specifici all'interno delle macroaree tematiche proposte da Imparambiente. Qualche esempio:

Bee Brave

Il modello lineare di economia "estrarre, produrre, utilizzare e gettare" deve evolvere verso un'economia circolare, basata su recupero e riciclo dei rifiuti. Gli studenti esplorano i temi imparando l'importanza del problem solving e del riciclo (obiettivi comuni a tutti i Paesi e tutti gli individui) attraverso missioni con robotini programmabili e laboratori creativi per costruire razzi riciclabili. Per portare il mondo verso la sostenibilità, la scuola rappresenta il luogo d'elezione per acquisire un'adeguata conoscenza dei problemi ma anche delle soluzioni.

La spesa leggera

Questa attività didattica stimola la riflessione su come ridurre gli sprechi, utilizzando il cooperative learning. Gli studenti ricostruiscono le filiere alimentari partendo da prodotti finiti, come la pizza, per individuare criticità e soluzioni. La gestione dei rifiuti domestici e il compostaggio saranno approfonditi con laboratori di indagine scientifica come l'osservazione di muffe e funghi, per comprendere la trasformazione del rifiuto alimentare in nuove risorse.

Green Jobs

Una panoramica sui green e blue jobs legati alla sostenibilità. Il percorso prevede un incontro in classe con l'educatore ambientale per introdurre i lavori green e un secondo incontro con un esperto o innovatore del territorio, scelto in accordo con la scuola, per approfondire sostenibilità, economia circolare e gestione ambientale. Gli studenti possono interagire direttamente con il relatore per discutere questioni tecniche e organizzative.

Partecipa al futuro

Discussion game in classe per stimolare il pensiero critico: divisi in gruppi, gli studenti decidono la soluzione più sostenibile tra varie opzioni, discutendo pro e contro. Il gioco, basato sulla peer education, utilizza serious games per trasmettere messaggi complessi in modo efficace, favorendo il debate e la condivisione di conoscenze tra pari.

Consapevolezza in gioco

Gli studenti in gruppi si sfidano su una plancia di gioco in stile tabletop. Le caselle sono domande e prove sulla sostenibilità, le buone pratiche e la cittadinanza attiva. L'incontro è una sfida che può coinvolgere tutta la scuola.



IMPA è:

AL PASSO CON I TEMPI con attività progettate utilizzando le metodologie più nuove e che riscuotono maggiore successo fra studenti e docenti. Negli incontri sono sempre inseriti riferimenti all'attualità e ai trend più innovativi

COERENTE con le azioni identificate dalle Linee guida del Ministero per raggiungere le competenze previste dall'insegnamento dell'Educazione civica

PERSONALIZZATO il docente può scegliere temi e argomenti

FLESSIBILE riguardo il numero di incontri da fare, con la possibilità di abbinare uscite o tour virtuali

INNOVATIVO con percorsi didattici efficaci e strumentazioni sempre aggiornate

COINVOLGENTE grazie a metodologie didattiche attive gli studenti vivono il percorso in prima persona



Virtuale e virale

Incontro che affronta importanti temi come la dipendenza e i rischi legati all'uso dei Social network, il cyberbullismo con il quadro di legge e alcuni esempi, la privacy e l'uso consapevole delle tecnologie, ormai indispensabili nelle nostre vite.



Il codice della vita

Laboratorio dedicato alla scoperta del DNA. La classe sperimenta l'estrazione di questa particolare molecola dalla frutta e la osserva al microscopio. L'educatore porta a scuola tutto il materiale necessario per allestire un piccolo laboratorio.



Le scienze

Veri laboratori scientifici per avvicinare i giovani al mondo che li circonda: la biodiversità attraverso approfondimenti su biologia, botanica, geologia, zoologia con osservazioni macro e microscopiche di cellule e tessuti animali e vegetali, di minerali, rocce e fossili e con riconoscimento di invertebrati, vertebrati, pesci e molluschi.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

Costi moduli IMPA

1 incontro in presenza (2 ore)	da € 130
2 incontri in presenza (4 ore)	da € 250
1 incontro in DAD	da € 90
2 incontri in DAD	da € 160
Uscita sul territorio ½ giornata	da € 150
Uscita sul territorio 1 giornata	da € 180

I costi comprendono: 1 educatore ogni 25 studenti, utilizzo di strumenti e attrezzature, materiali didattici, trasferta per l'educatore entro i 25 km da Cervia.

Oltre i 25 km saranno calcolati costi supplementari.

I costi non comprendono: ingresso a parchi e musei, noleggio bici, barche e motonavi, costi di trasporto (Atlantide è disponibile a organizzare il servizio).

È previsto uno SCONTO per la prenotazione di più moduli. RICHIEDI UN PREVENTIVO!

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0544 965806

tel +39 340 0631928

educational@atlantide.net

ALTRI PROGETTI DI EDUCAZIONE AMBIENTALE

Per enti e aziende progettiamo e realizziamo campagne di comunicazione e sensibilizzazione per veicolare grandi temi legati ad ambiente e sostenibilità. Realizziamo incontri pubblici, eventi e spettacoli, concorsi, azioni online e sui Social, materiali divulgativi e informativi, uscite ed escursioni sul territorio, utilizzando strumenti e metodologie innovative e coinvolgenti.



PROGETTI PER PCTO

Percorsi per Le Competenze Trasversali e per L'Orientamento

Grazie alla pluriennale esperienza in ambito scolastico e alla conoscenza del mondo delle aziende e delle associazioni di categoria, Atlantide propone progetti per PCTO e affianca i docenti per realizzare percorsi che rispondano alle specifiche esigenze:

- legando le tematiche richieste ai 17 Goals dell'Agenda 2030;
- attraverso metodologie e strumenti innovativi, propri della didattica attiva ed esperienziale;
- affiancando la classe nella realizzazione di elaborati utilizzando strumenti digitali;
- coinvolgendo nel percorso aziende e realtà virtuose del territorio, attraverso incontri formativi e visite, anche virtuali, ai luoghi di produzione.

CO-PROGETTAZIONI PNRR

Atlantide fornisce professionalità, supporto e contatti per ideare, progettare, organizzare e candidare progetti scolastici nell'ambito di bandi e finanziamenti dedicati, in particolare quelli legati al PNRR, Futura - l'Italia per la scuola di domani.

Grazie alla trentennale esperienza nell'educazione e progettazione, affianchiamo docenti, istituti scolastici e istituzioni nella predisposizione e realizzazione di percorsi e progetti che sviluppino temi legati a ambiente, ecologia, STEAM, nuove tecnologie, educazione alimentare e sostenibilità.



Esempi di percorsi realizzati in questi anni su www.atlantide.net/educational

