

PROGETTO IMPARAMBIENTE

Percorsi di sostenibilità e Laboratori didattico-scientifici per Le scuole

Storico progetto di Atlantide, ImparAmbiente approfondisce l'**approccio educativo alla sostenibilità**, con l'obiettivo di sensibilizzare e coinvolgere attivamente le nuove generazioni e fornire strumenti concreti e innovativi per la comprensione profonda delle sfide ambientali del nostro tempo.

Le proposte educative sono pensate per affiancare e valorizzare il lavoro delle e degli insegnanti, arricchendo l'offerta formativa con percorsi innovativi dedicati alla sostenibilità.

L'obiettivo è offrire alle classi un'educazione ambientale autentica, significativa e duratura, capace di **connettere conoscenze, esperienze e comportamenti consapevoli**. ImparAmbiente si propone di creare un legame forte tra la teoria e la pratica, affinché le nuove generazioni non solo comprendano l'importanza della sostenibilità, ma possano applicarla nel loro quotidiano.

Il progetto si rivolge alle **scuole di ogni ordine e grado**, ma anche a contesti extrascolastici come centri estivi, doposcuola, biblioteche, ludoteche e altri spazi di aggregazione giovanile.

Le tematiche affrontate spaziano tra cinque macroaree.



AMBIENTE E SOSTENIBILITÀ

Percorsi pensati per sviluppare un legame profondo con la natura e stimolare una **riflessione consapevole** sull'impatto delle nostre azioni sull'ambiente. Attraverso esperienze pratiche e attività di **osservazione diretta**, studentesse e studenti imparano a leggere il paesaggio, riconoscere i segnali del cambiamento climatico e prendersi cura del pianeta, a partire dai piccoli gesti quotidiani.



USO CONSAPEVOLE DELLE RISORSE

Laboratori che educano al valore delle risorse naturali (acqua, energia, materiali) e alla necessità di utilizzarle in modo responsabile. Attraverso giochi, **esperimenti e simulazioni**, studentesse e studenti imparano a riconoscere gli sprechi, **esplorare soluzioni sostenibili** e riflettere sull'equilibrio tra bisogni, consumi e impatto ambientale.



STEAM

Proposte che mettono al centro il **pensiero logico, la sperimentazione e la tecnologia**. Dalla **robotica educativa al tinkering**, dai modelli naturali alla progettazione, i percorsi STEAM offrono un approccio interdisciplinare e inclusivo per sviluppare **competenze scientifiche e digitali** attraverso il fare, il provare e il cooperare.



SCIENZE NATURALI

Laboratori che uniscono il rigore scientifico all'esplorazione creativa, per avvicinare le classi allo studio della natura e dei suoi fenomeni. **Microscopi, esperimenti, osservazioni sul campo** e attività investigative permettono di scoprire il mondo vivente, sviluppando curiosità, **metodo scientifico** e spirito critico.



CITTADINANZA ATTIVA

Percorsi che aiutano ogni giovane a comprendere il proprio ruolo nella società, promuovendo **senso di responsabilità, partecipazione e consapevolezza**. Si affrontano temi come la sostenibilità e l'**etica ambientale**, per formare cittadine e cittadini informati, critici e attivi.



INFO UTILI

L'offerta è ampia, flessibile e progettata per i diversi ambienti didattici, con **metodologie diversificate in base all'età** scolare e percorsi integrabili facilmente nei curricula scolastici, supportando in particolare l'insegnamento dell'**Educazione Civica**.

Costi

1 incontro in presenza (2 ore) • da €130
1 uscita sul territorio (½ giornata) • da €150
1 uscita sul territorio (giornata intera) • da €180

- Le attività si svolgono con un massimo di 25 partecipanti.
- Sconti per la prenotazione di più moduli. Richiedi un preventivo.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0544 965806 - 340 0631928
educational@atlantide.net

Le proposte che seguono sono solo **una selezione**.
 Progettiamo **percorsi su misura**, insieme alle e ai docenti, per rispondere in modo mirato alle esigenze specifiche di ogni classe o istituto.

Infanzia

BEE BRAVE

Attraverso storie, giochi e attività creative, bambine e bambini scoprono che gli oggetti possono avere una seconda vita!

Partendo da materiali di recupero, costruiscono insieme **razzi riciclabili** e si cimentano in divertenti missioni con piccoli **robottoni programmabili**, sviluppando il pensiero logico e la capacità di trovare soluzioni ai problemi. Un laboratorio che unisce **manualità, creatività e prime competenze STEAM**, per accompagnare i più piccoli alla scoperta del valore delle cose e del rispetto per l'ambiente... divertendosi!

Scopri l'intera offerta
 col QR code o al [link](#)



Primaria

ESPLORATORI DELLA BIODIVERSITÀ

Attraverso un'attività ispirata al **metodo IBSE**, bambine e bambini, divisi in gruppi, esplorano temi legati alla biodiversità e alla tutela degli habitat tramite box contenenti reperti animali e immagini. Ogni box rappresenta aspetti specifici del territorio, come invertebrati, crani di piccoli mammiferi e tracce animali. Gli incontri stimolano un processo deduttivo, dove studentesse e studenti, formulando domande, costruiscono un percorso logico per esplorare il patrimonio ambientale locale e riflettere sulla sua protezione e fruizione sostenibile. Bambine e bambini delle classi IV e V rielaborano la storia sotto forma di storytelling, mentre i più piccoli creano un **lapbook**, una mappa concettuale tridimensionale. L'approccio attivo, creativo e divertente favorisce un apprendimento coinvolgente.

Scopri l'intera offerta
 col QR code o al [link](#)



Secondaria I grado

NATURALMENTE GENIALI

Cosa accomuna un cactus, una foca e un camaleonte? La straordinaria capacità di adattarsi all'ambiente. In questo laboratorio, la classe scopre le strategie evolutive di piante e animali nei contesti più estremi: deserti, ghiacci, oceani e rocce. Si inizia con l'**osservazione scientifica guidata** di campioni vegetali e animali, con microscopi e stereoscopi. L'esperienza poi si trasforma in una restituzione creativa realizzando un **Atlante degli adattamenti**, unendo illustrazione scientifica e testo descrittivo. Un'occasione per collegare forma e funzione, riflettere su contesto ecologico e possibili minacce ambientali, sviluppare spirito critico e comunicazione scientifica.

Scopri l'intera offerta
 col QR code o al [link](#)



Secondaria II grado

INTELLIGENZA ARTIFICIALE: UNA FINESTRA SUL FUTURO

L'intelligenza artificiale (IA) sta trasformando rapidamente il mondo in cui viviamo, influenzando settori come la medicina, l'industria, l'educazione e molti altri. Questo laboratorio è progettato per introdurre studentesse e studenti ai concetti fondamentali dell'IA, esplorandone le **applicazioni pratiche** e le **implicazioni etiche**. Partendo dal Goal 9 dell'Agenda 2030, che promuove l'innovazione e l'infrastruttura, il laboratorio coinvolge ragazze e ragazzi in un percorso interattivo che li aiuta a comprendere il funzionamento dell'IA e le sfide che essa comporta. Attraverso un gioco strutturato sul modello di un **Hackathon**, studentesse e studenti lavorano in squadra per sviluppare semplici progetti di IA, utilizzando strumenti e risorse accessibili. L'obiettivo è stimolare la creatività e il pensiero critico, promuovendo al contempo una riflessione sull'uso responsabile della tecnologia e sulle sue implicazioni etiche.

Scopri l'intera offerta
 col QR code o al [link](#)



METODOLOGIE DIDATTICHE UTILIZZATE

- Inquiry-Based Learning (Apprendimento basato sull'indagine)
- Problem-Based Learning (PBL)
- Project-Based Learning (Apprendimento per progetti)
- Gamification e Serious Games
- Design Thinking
- Outdoor Education / Learning by Doing
- Flipped Classroom (Classe capovolta)
- Cooperative Learning
- Digital Storytelling
- STEAM Approach
- Circle Time e World Café
- Laboratori di Futuro (Futures Thinking)
- Citizen Science

Segreteria didattica e organizzativa
 tel 0544 965806 - 340 0631928
 educational@atlantide.net