Atlantide Educational

PROGETTO IMPARAMBIENTE PER SCUOLE SECONDARIE DI II GRADO

Percorsi di sostenibilità tra competenze scientifiche, civiche e professionali per le scuole secondarie di II grado

PROGETTO IMPARAMBIENTE

Percorsi di sostenibilità tra competenze scientifiche, civiche e professionali per le scuole secondarie di II grado

Atlantide Educational

Da anni **ImparAmbiente** è il progetto di Atlantide che promuove percorsi di educazione alla sostenibilità rivolti al mondo della scuola. Attraverso esperienze coinvolgenti e metodologie didattiche innovative, accompagna ragazze e ragazzi nella scoperta delle **principali sfide ambientali contemporanee**, favorendo lo sviluppo di conoscenze, competenze e atteggiamenti responsabili.

Le proposte dedicate alla scuola secondaria di secondo grado sono specificamente progettate per **supportare e arricchire lo sviluppo di competenze trasversali orientate ai PCTO** (Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento).

Attraverso metodologie attive e ingaggianti, come **hackathon, gamification, scenario planning, world café e debate**, studentesse e studenti hanno l'opportunità di immedesimarsi in contesti professionali reali (simulando agenzie di comunicazione, startup circolari, team di consulenza ambientale) e di approfondire i Goal dell'Agenda 2030.
Ciascun modulo stimola lo sviluppo di competenze spendibili nel mondo del lavoro: dal public speaking al pensiero computazionale, dal teamwork all'analisi dei dati.

Scopri l'intera offerta
col QR code o al link

5 AREE TEMATICHE

AMBIENTE E SOSTENIBILITÀ

Percorsi pensati per sviluppare un legame profondo con la natura e stimolare una **riflessione consapevole** sull'impatto delle nostre azioni sull'ambiente. Attraverso esperienze pratiche e attività di **osservazione diretta**, studentesse e studenti imparano a leggere il paesaggio, riconoscere i segnali del cambiamento climatico e prendersi cura del pianeta, a partire dai piccoli gesti quotidiani.

USO CONSAPEVOLE DELLE RISORSE

Laboratori che educano al valore delle risorse naturali (acqua, energia, materiali) e alla necessità di utilizzarle in modo responsabile. Attraverso giochi, **esperimenti e simulazioni**, studentesse e studenti imparano a riconoscere gli sprechi, **esplorare soluzioni sostenibili** e riflettere sull'equilibrio tra bisogni, consumi e impatto ambientale.

STEAM

Proposte che mettono al centro il **pensiero logico**, la **sperimentazione** e la **tecnologia**. Dalla **robotica educativa** al **tinkering**, dai modelli naturali alla progettazione, i percorsi STEAM offrono un approccio interdisciplinare e inclusivo per sviluppare **competenze scientifiche e digitali** attraverso il fare, il provare e il cooperare.

CITTADINANZA ATTIVA

Percorsi che aiutano ogni giovane a comprendere il proprio ruolo nella società, promuovendo **senso di responsabilità**, partecipazione e **consapevolezza**. Si affrontano temi come la sostenibilità e l'**etica ambientale**, per formare cittadine cittadini informati, critici e attivi.

SCIENZE NATURALI

Laboratori che uniscono il rigore scientifico all'esplorazione creativa, per avvicinare le classi allo studio della natura e dei suoi fenomeni. **Microscopi, esperimenti, osservazioni sul campo** e attività investigative permettono di scoprire il mondo vivente, sviluppando curiosità, **metodo scientifico** e spirito critico.

METODOLOGIE DIDATTICHE UTILIZZATE

- Inquiry-Based Learning (Apprendimento basato sull'indagine)
- Problem-Based Learning (PBL)
- Project-Based Learning (Apprendimento per progetti)
- Gamification e Serious Games
- Design Thinking
- Outdoor Education / Learning by Doing
- Flipped Classroom (Classe capovolta)
- Cooperative Learning
- Digital Storytelling
- STEAM Approach
- Circle Time e World Café
- Laboratori di Futuro (Futures Thinking)
- Citizen Science

INFO UTILI
L'offerta è ampia, flessibile e progettata per i diversi ambienti didattici, con **metodologie diversificate in base all'età** scolare e percorsi integrabili facilmente nei curricoli scolastici, supportando in particolare l'insegnamento dell'**Educazione Civica**.

Costi
1 incontro in presenza (2 ore) • a partire da € 150
1 uscita sul territorio (½ giornata) • a partire da € 180
1 uscita sul territorio (giornata intera) • a partire da € 210

- Le attività si svolgono con un massimo di 25 partecipanti.
- Sconti per la prenotazione di più moduli. Richiedi un preventivo.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0544 965806 - 340 0631928
educational@atlantide.net